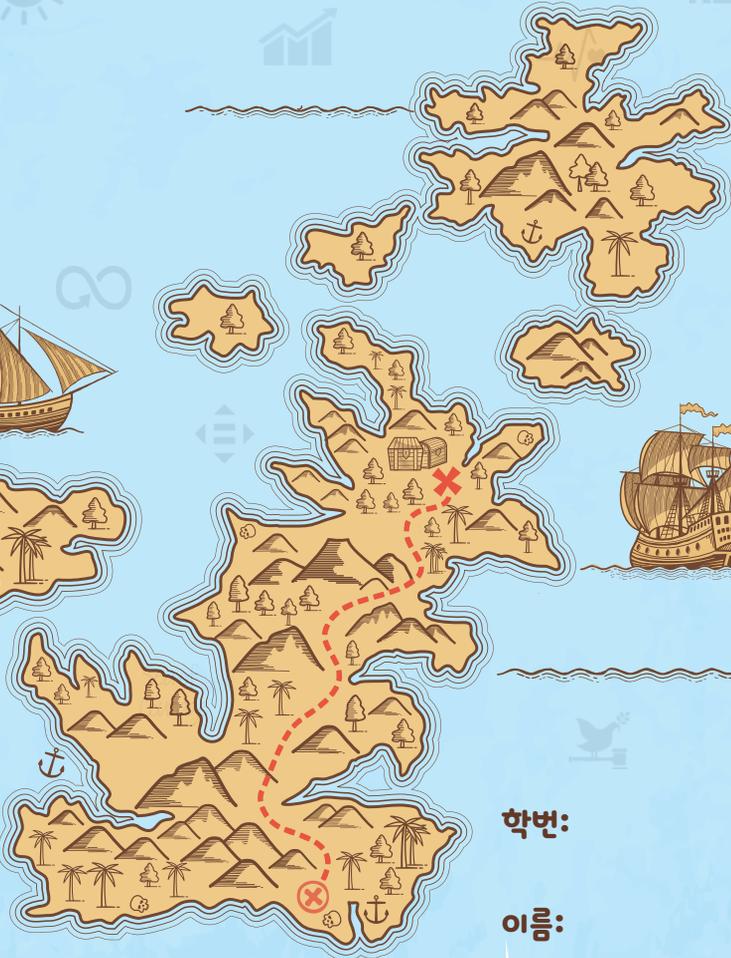


진로탐험대, 세상을 바꾸는 우리들

Brave
Cove



학번:

이름:

공투

세상과 나, 연결의 시작

만화를 통해, 세계시민교육과 SDGs가 나와 어떻게 연결되는지 알아보자.



*UNESCO : 'United Nations Educational, Scientific and Cultural Organization'



유엔(UN, United Nations)은 국제 협력을 증진하고 세계 평화를 유지하기 위한 목적으로 설립된 국제기구



'지속가능발전목표'라고 해. 지구의 문제를 함께 해결하기 위한 17개의 목표야.



아~ 그래서 교육을 통해 이 목표들을 이루려고 하는 거구나



맞아 유네스코는 교육이 세상을 바꿀 수 있다고 믿어.



근데 세계시민 교육은 또 뭐야? 그게 진로랑도 관련이 있어?



오! 그냥 내 미래만 생각하는 게 아니라 세상과 연결해서 꿈을 키우는 거구나

관련이 있어. 세계시민교육은 모두가 서로 연결된 존재임을 이해하고, 더 나은 세상을 위해 내가 할 수 있는 역할을 고민하는 교육이야. 진로교육은 내가 좋아하고 잘하는 것을 바탕으로 미래의 길을 찾는 과정이지. 이 둘이 만나면, '내가 선택한 **진로로 세상에 어떤 긍정적 변화를 만들 수 있을까?**'를 함께 생각하게 되는 거야



그러면, 이제 우리가 이 수업을 꼭하는 것만 남았네 화이팅!

맞아. 이 수업은 내가 이루고 싶은 꿈으로 세상을 더 나은 방향으로 바꾸는 방법을 고민해보는 시간이야.

**[[더 알아보기]]
SDGs 돋보기**

- 핵심 개념 정리**
- SDGs(지속가능발전목표) : 인류와 지구가 함께 지속 가능한 미래를 만들기 위한 목표
 - 세계시민교육 : 지구적 문제를 이해하고, 책임 있는 시민으로 행동하는 교육
 - 진로교육과 연결 : 나의 꿈과 이루고 싶은 일을 통해 세상을 더 나은 방향으로 바꾸는 활동

공감왕 게임: 세계시민 진로 빙고

이제 빙고칸을 채우면서 나와 세상이 어떻게 연결되는지 살짝 상상해보자.

🗨️ 게임 소개

- 게임 목표** • 친구들과 최대한 많은 빙고칸 완성
- 준비물** • 4x4 빙고판, 필기도구
- 공감왕 게임 점수** • 빙고 한 줄 완성(가로, 세로, 대각선): 3점
이름 수 체크: 1점
- 우승자** • 최고 점수 획득자 → ‘공감왕’
- 게임 방법** • 각 칸마다 두 가지 선택지에서 나의 생각과 일치하는 것에 동그라미
• 친구 16명을 만나서 인사 후 가위바위보로 승부
• 이긴 사람이 빙고판에서 칸 선택(좌표로 말하기 ‘B4’)
• “하나, 둘, 셋!” 동시에 답 외치기
• 답이 같으면 상대방 이름 쓰기, 다르면 다음 친구 만나기
• 제한 시간 10분, 최대한 많은 칸 완성

🎈 세계시민 진로 빙고판

	1	2	3	4
A	더 가고 싶은 곳? 유네스코(UNESCO) 본부가 있는 프랑스 파리 VS 유엔(UN) 본부가 있는 미국 뉴욕	더 시급한 국제문제는? 기후위기 대응 VS 굶주림 없애기	더 하고 싶은 봉사는? 동물 보호소 돕기 VS 아동센터 책 정리 돕기	더 중요한 미래는? 인공지능 VS 재생에너지
B	포기하고 싶을 때 힘이 되는 말은? 실패해도 괜찮아! VS 함께 헤쳐나가자	더 배우고 싶은 미래 수업은? 우주에서 살아남기 실험 VS 지구를 구하는 발명 실험	더 공감하는 목표는? 좋은 일자리 만들기 VS 모두를 위해 좋은 교육하기	하루 동안 갖고 싶은 능력은? 동물과 대화하기 VS 사람 마음 읽기
C	내 진로가 닿았으면 하는 분야는? 사람을 돕는 일 VS 지구를 지키는 일	더 가보고 싶은 곳은? 북극 텐트 캠핑 VS 사하라 별 보기	더 좋아하는 활동은? 만들기·창작하기 VS 실험·탐구하기	지금 당장 순간이동 할 수 있다면? 바다 놀러가기 VS 미술관 식당에서 밥 먹기
D	무인도에 함께 남겨지고 싶은 사람은? 이순신 VS 장영실	팀 프로젝트에서 나는? 아이디어 폭탄형 VS 끝까지 마무리형	더 중요한 가치는? 공정함 VS 배려	내 꿈이 더 닿고 싶은 곳은? 한국 사회 VS 전 세계

내 안의 세계시민 찾기

친구와 다른 선택을 경험하며, 다양한 관점과 가치를 이해했다.

- 내가 가장 공감했던 문항:
- 오늘 활동을 통해 새롭게 알게 된 점:

가장 먼저 해결해야 한다고 생각하는 SDGs목표를 10개만 골라 가위바위보 게임을 해보자
활동이 끝나면 도구는 보관 봉투에!



SDGs목표	선택	설명
	1 빈곤 퇴치	모든 국가에서 모든 형태의 빈곤을 종식시키고, 특히 극심한 빈곤 상태에 놓인 사람들을 보호하여 누구도 소외되지 않도록 하는 것.
	2 기아 종식	모든 사람에게 충분한 식량을 보장하고, 영양 상태를 개선하며, 지속가능한 농업을 통해 식량 안보를 실현하는 것.
	3 건강과 웰빙	모든 연령대의 사람들이 건강한 삶을 누릴 수 있도록 보장하고, 질병 예방과 치료, 정신 건강, 보건 서비스를 강화하는 것.
	4 양질의 교육	모두에게 평등하고 포용적인 양질의 교육 기회를 제공하며, 평생 학습 기회를 보장하여 개인의 잠재력을 실현할 수 있도록 하는 것.
	5 성평등	여성과 남성 모두에게 동등한 권리를 보장하고, 여성에 대한 차별과 폭력을 근절하며, 여성의 사회적 참여를 확대하는 것.
	6 깨끗한 물과 위생	모든 사람이 안전하고 저렴한 식수를 이용할 수 있도록 보장하며, 위생 시설과 위생 관리를 개선하는 것.
	7 지속가능한 청정 에너지	모두에게 신뢰할 수 있고 지속가능한 에너지를 제공하며, 재생가능에너지 확대와 에너지 효율성을 증진하는 것.
	8 양질의 일자리와 경제성장	포용적이고 지속가능한 경제성장을 이끌고, 모두에게 양질의 일자리와 적절한 노동환경을 제공하는 것.
	9 산업, 혁신, 인프라	지속가능한 산업화와 혁신을 통해 경제 발전을 이끌며, 튼튼하고 효율적인 인프라를 구축하는 것.
	10 불평등 감소	국내 및 국가 간의 경제적·사회적 불평등을 줄이고, 사회적 포용과 기회의 평등을 실현하는 것.
	11 지속가능한 도시와 공동체	도시와 거주지를 안전하고 회복력 있으며 지속가능하게 만들고, 누구나 살기 좋은 환경을 조성하기 위한 것.
	12 책임 있는 소비와 생산	자원의 낭비를 줄이고, 지속가능한 생산과 소비 방식을 실천하여 환경 부담을 줄이는 것.
	13 기후변화 대응	기후 변화의 영향을 완화하고 적응하며, 이를 위한 정책과 교육, 기술을 확대하는 것.
	14 해양생태계	바다와 해양 자원을 지속가능하게 이용하고, 오염과 남획을 방지하여 해양 생태계를 보호하는 것.
	15 육상생태계	산림, 사막, 생물다양성을 포함한 육상 생태계를 보호하고, 자연 자원의 지속가능한 이용을 보장하는 것.
	16 평화, 정의와 제도	폭력과 부패를 근절하고, 모든 사람이 법과 정의에 접근할 수 있도록 정의롭고 포용적인 사회를 구축하는 것.
	17 글로벌 파트너십	글로벌 파트너십과 협력을 강화하여 개발도상국을 지원하고, 모든 목표 달성을 위한 재정, 기술, 역량을 공유하는 것.

나만의 SDGs 픽(PICK)

예시를 참고하여, 나와 연결되는 SDGs 목표 2개를 골라 스티커로 표시해보자.

도구창고 2,4번
OPEN!



활동 방법

- 1 SDGs 카드 살펴보기 (도구 2번 활용)
 - 직접 카드를 만지며 읽고, 마음이 끌리는 목표를 찾는다.
- 2 흥미 있는 SDGs 2개 선택 (도구 4번 활용)
 - 마음이 끌리는 2개의 목표를 선택하고, 스티커를 찾아 붙인다.
 - 선택 이유와 해보고 싶은 활동을 워크북에 기록한다.
 - ※ 활동이 끝나면 도구는 보관 봉투에!

예시

SDGs 목표 번호와 이름	아이콘	선택한 이유 (한 문장으로)	흥미 키워드	관심 있는 관련 활동
예시) SDGs13 기후변화 대응		사람들이 친환경적인 삶을 실천하는 것에 관심이 있어요.	환경, 기후 리더십	환경 동아리 활동하기, 기후변화 관련 데이터 분석하기



내가 선택한 나만의 SDGs 픽

SDGs 목표 번호와 이름	아이콘	선택한 이유 (한 문장으로)	흥미 키워드	관심 있는 관련 활동
	도구3에서 <스티커 부착>			
	도구3에서 <스티커 부착>			

내 안의 세계시민 찾기

- 내가 관심 있는 진로나 일도 세계와 연결되어 있음을 알게 되었다
- 모두가 함께 살아가는 미래를 위해 내가 할 수 있는 일을 고민해 보았다

• 오늘 활동을 통해 새롭게 연결된 생각:.....



혼자 꾸는 꿈은
꿈일 뿐이지만
함께
꾸는 꿈은
현실이 된다.
- 존 레논 -

이제 나를 중심으로 바라보던 시선을 넘어,
세상을 바꾸기 위한 '우리의 실천'을 시작해 보자.
각자 선택한 SDGs 목표를 바탕으로
친구들과 아이디어를 나누고,
더 나은 변화를 만들어가는 도전을 해보자.



공감발견 카드 17개를 모두 살펴 보고, 세 가지 기준으로 분류해 보자.

- 1 내가 가장 관심 있는 문제 3가지(번호·제목):
- 2 내가 먼저 해결하고 싶은 문제 3가지(번호·제목):
- 3 내 주변에서도 일어나는 문제 3가지(번호·제목):

내가 가장 마음에 와 닿는 문제 1개를 골라, 그 문제를 겪는 사람의 입장에서 생각하며 아래 질문에 답해보자.

- 내가 제일 공감한 세상 문제는 무엇인가?

- 이 문제는 왜 중요하다고 느끼는가?

- 이 문제가 해결되면, 세상은 어떻게 달라질까?

나만의 SDG 엠블럼 만들기

SDGs카드에 없지만 내가 해결하고 싶거나 관심이 있는 문제를 생각하며, 나만의 SDG를 만들고, 엠블럼으로 표현해 보자. (나만의 SDG를 상징 하는 색, 아이콘, 키워드를 조합하여 스티커, 색연필 등으로 자유롭게 표현)



예시 개인 맞춤형 SDG

SDG 0 반려동물 보호



- ④ **의미** · 학대받는 반려동물이 없는 사회를 만들고, 인간과 함께 평화롭게 공존하는 것.
- ④ **엠블럼 소개**
 - (색상) 갈색+녹색: 자연의 하나인 인간과 동물을 상징
 - (도형) 발바닥 도형: 반려동물을 상징
 - (키워드) 평화, 공존
 - 흥미 키워드: 생물학, 동물 보호, 복지
 - 관심 활동: 펫시장 조사, 보호 포스터 만들기, 관련 영상 시청 후 발표하기, 공존의 의미 탐색하기

예시 개인 맞춤형 SDG

SDG 18 업사이클링



- ④ **의미** · 버려지는 물건에 생명을 불어넣어 다시 쓸 수 있게 만드는 것
- ④ **엠블럼 소개**
 - (색상) 초록색: 환경 보호
 - (도형) 화살표 도형: 순환
 - (키워드) 재사용, 업사이클링, 창의력
 - 흥미 키워드: 디자인, 지속가능 기술, 사회적 기업
 - 관심 활동: 폐품으로 작품 만들기, 제로웨이스트 캠페인하기, 업사이클링 박람회 탐방하기

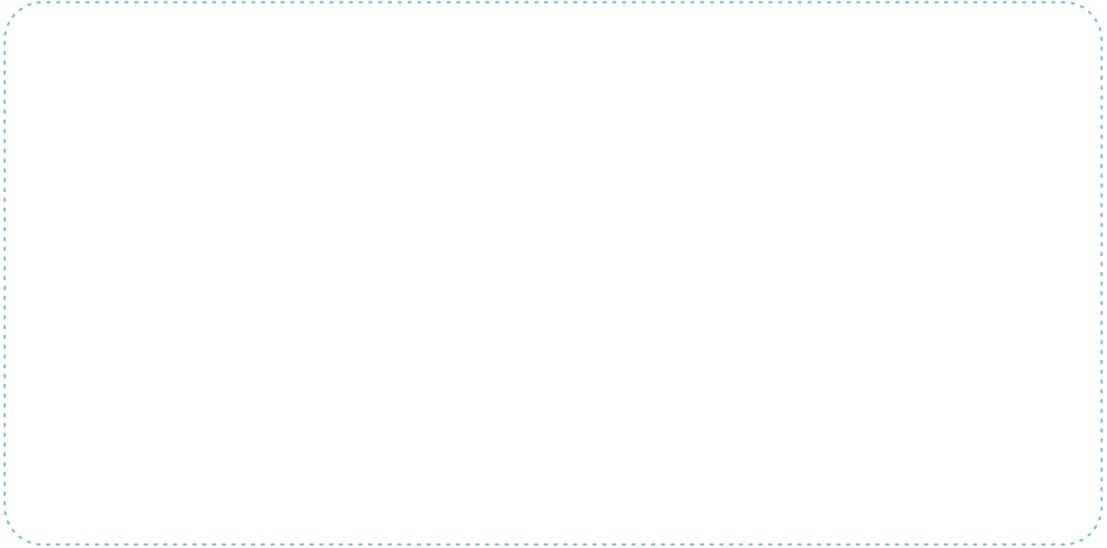
예시 학급 협력형 SDG(학번 기반 번호 매기기)

우리반 SDG 1 작은 발명, 큰 변화



- ④ **의미** · 간단한 기술로 사람들의 삶을 편리하게 바꾸는 것
- ④ **엠블럼 소개**
 - (색상) 파란색: 미래와 기술
 - (도형) 전구: 발명의 의미
 - (키워드) 발명, 생활 개선, 스마트 기술
 - 흥미 키워드: 메이커, 엔지니어, 디자이너
 - 관심 활동: 생활 속 불편함 찾기, 발명품 아이디어 스케치하기, 간단한 코딩 체험하기

이제 여러분만의 SDG 엠블럼을 만들어볼 차례다!



④ 의미

[Light blue horizontal bar for writing the meaning]

④ 엠블럼 소개

• 색 상

[Light pink horizontal bar for color description]

• 도 형

[Light orange horizontal bar for shape description]

• 키워드

[Light green horizontal bar for keywords]

• 흥 미
키워드

[Light yellow horizontal bar for interesting keywords]

• 관 심
활 동

[Light brown horizontal bar for interests and activities]

내 안의 세계시민 찾기

- 문제를 겪는 사람의 상황과 감정을 떠올리며 생각해 보았다
- 이 문제가 나와 다른 사람, 지구와 어떻게 연결되는지 생각하고 정리해 보았다

• 오늘 활동을 통해 새롭게 연결된 생각:.....

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

미션 숨겨진 세상 보물 찾기

A

22 23 24 25 26 27 28

B

C

44

44

D

45

45

E

46

46

F

47

47

G

48

48

H

49

49

I

50

50

J

50

50

K

22 23 24 25 26 27 28

L



THE CAREER EXPLORERS, TEEN ADVENTURES CHANGING THE WORLD

미션! 숨겨진 세상 보물 찾기

잠깐! 게임 모두 ON!
도구 창고 4번 OPEN!



17개의 SDGs 목표를 찾아라!

게임진행 방법

- 지도 속에서 숨겨진 SDGs 로고를 찾는다.
- 찾은 SDGs 로고의 좌표명을 찾아 적는다.
(가로 칸 A~L, 세로 칸 1~10)
- SDGs 번호와 이름에 맞는 스티커를 찾아 붙인다.
- 가장 먼저 찾는 팀이 승리한다.

작성 예시



좌표명(G5)
SDG 13. 기후변화 대응

스티커
붙이기

좌표명()
SDG 8. 양질의 일자리

스티커
붙이기

좌표명()
SDG 2. 기아 종식

스티커
붙이기

좌표명()
SDG 10. 불평등 감소

스티커
붙이기

좌표명()
SDG 3. 건강과 웰빙

스티커
붙이기

좌표명()
SDG 4. 양질의 교육

스티커
붙이기

좌표명()
SDG 11. 지속가능한 도시

스티커
붙이기

좌표명()
SDG 12. 책임있는 소비와 생산

스티커
붙이기

좌표명()
SDG 5. 성평등

스티커
붙이기

좌표명()
SDG 14. 해양생태계

스티커
붙이기

좌표명()
SDG 6. 깨끗한 물과 위생

스티커
붙이기

좌표명()
SDG 7. 청정에너지

스티커
붙이기

좌표명()
SDG 17. 글로벌 파트너십

스티커
붙이기

좌표명()
SDG 13. 기후변화 대응

스티커
붙이기

좌표명()
SDG 15. 육상생태계

스티커
붙이기

좌표명()
SDG 16. 평화, 정의와 제도

스티커
붙이기

좌표명()
SDG 1. 빈곤 퇴치

스티커
붙이기

좌표명()
SDG 9. 산업, 혁신, 인프라

세상 문제 탐정단 '문제의 실체를 밝혀라!'

활동 순서와 예시를 읽고, 세상 문제 탐정단이 문제의 실체를 밝히는 방법을 알아보자

활동 순서

- 3차시 공감발견카드 활동 회상 (5분 정도)
 - 각자 선택한 카드 한 장을 모둠에 보여주고 공감한 이유를 간단히 공유
- 모둠 토론 & 문제 선정 (10~15분)
 - 모둠별로 공감했던 카드 중 하나를 모둠 문제로 선정
 - 카드 내용을 참고하되, 우리 학교, 우리 지역 상황에 맞게 다시 쓰기
 - 카드의 원인, 영향, 공감 포인트를 참고해 모둠 합의
- 문제 나무 작성 → 탐정노트 작성 (15~20분)
 - 카드 정보를 활용하여 원인-결과 구조화
- 탐정노트 한 줄 정리
- 세계시민 점검 (마무리, 5분)

예시) 탐정노트 만들기(공감발견카드 SDG 12 지속가능한 소비와 생산)

1. 우리가 분석할 세상 문제는?(우리 학교, 우리 지역 상황에 맞게 다시 쓰기)

👉 급식 잔반

2. 선택 이유는?

👉 급식 잔반이 너무 많아서 음식물 쓰레기가 넘쳐나, 너무 많은 음식이 낭비됨

3. 문제 나무 작성(원인과 결과를 구조화)



4. 탐정노트 한 줄 정리!(문제의 원인과 결과를 한 문장으로 요약하고 SDG와 연결)

👉 우리 학교 급식 잔반 문제는 선택권과 소통의 부족에서 비롯됐다!

세상을 구할 꿀팁 '해결책을 제안하라!'

예시를 읽고, 세상을 구할 꿀팁이 될 해결책을 제안하는 방법을 알아보자

예시) 세상을 구할 꿀팁 해결책(지속가능한 소비, 환경, 학교 급식 문제에 관심이 있는 모둠)

1. 우리가 해결하고 싶은 세상 문제는?

→ 학교 급식 잔반 문제

2. 문제를 한 문장으로 정리하면?

→ 급식 잔반이 많이 남아 음식이 낭비되고, 환경 문제로 이어진다.

3. 해결 아이디어는?

어떤 방법으로 문제를 해결할까?

- 학생 중심 : 남은 음식 나눔 캠페인, 잔반 줄이기 챌린지
- 디지털 중심 : 잔반 기록 앱, 알림 시스템
- 환경 조성 중심 : 남은 음식 줄이기 포스터, 메뉴 조정 및 홍보

우리의 아이디어에 이름을 붙이면?

→ “남김없이 프로젝트”

4. 세상이 어떻게 달라질까?(내 아이디어가 세상에 어떤 긍정적인 영향을 줄까?)

→ 급식 잔반이 줄고 음식 낭비가 감소하며, 학생들이 음식의 소중함과 자원 순환을 배우게 돼요.

5. 우리가 할 수 있는 작은 실천은?(내 아이디어가 세상에 어떤 긍정적인 영향을 줄까?)

→ 먹을만큼만 담기, 남은 음식 다시 담기, 잔반 줄이기 캠페인 참여

6. 이 문제를 해결하는 사람(또는 직업)이 있다면?(진로와 연결)

→ 환경교육 전문가, 식품정책 연구자, 학교급식 운영 컨설턴트, 지속가능 경영 전문가

세상을 구할 꿀팁, '해결 아이디어 제안'

이제 여러분이 세상을 구할 꿀팁, 해결아이디어를 제안해볼 차례다!

1. 우리가 해결하고 싶은 세상 문제는?

2. 문제를 한 문장으로 정리하면?

3. 해결 아이디어는?

어떤 방법으로 문제를 해결할까?

→

→

→

→

우리의 아이디어에 이름을 붙이면?

_____ 프로젝트

4. 세상이 어떻게 달라질까?(내 아이디어가 세상에 어떤 긍정적인 영향을 줄까?)

5. 우리가 할 수 있는 작은 실천은?

6. 이 문제를 해결하는 사람(또는 직업)이 있다면?(진로와 연결)

내 안의 세계시민 찾기

- 팀의 다양한 생각을 듣고 내 생각을 넓혀 보았다
- 예상과 다른 상황에서도 유연하게 참여했다

• 오늘 내가 가장 열린 마음으로 참여했던 순간은:

미리 보는 직업 인사이트

“직업은 나의 생계만을 위한 일일까, 아니면 세상을 바꾸는 일일까?”

다음 자료에는 17개의 직업이 소개되어 있다. 익숙한 직업도 있고, 새로운 시각으로 다시 본 직업도 있다. 단순히 ‘무슨 일을 하는지’가 아니라, 그 일이 세상에 어떤 ‘변화’를 만드는지에 주목해보자.

활동 방법

- 1 눈길에 가는 직업 2~3개에 표시해 보자.
- 2 ‘환경’, ‘사람’, ‘사회’ 중 어디에 더 큰 변화를 주고 있는지 생각해 보자.
- 3 내가 꿈꾸는 일은 어떤 변화를 만들지 떠올려 보자.

직업명	설명
간호사 <input type="checkbox"/> 	<p>한 줄 소개 생명을 돌보고 마음을 어루만지는 치유의 전문가</p> <p>직업의 주요 역할 환자의 건강 상태를 관리하고 회복을 지원함</p> <p>직업을 통해 만드는 변화 모두의 건강권 보장을 통해 사회적 안전망 강화</p> <p>관련 SDGs SDG 3 (건강과 웰빙), SDG 10 (불평등 감소)</p>
건설노동자 <input type="checkbox"/> 	<p>한 줄 소개 삶의 터전을 만드는 기술자</p> <p>직업의 주요 역할 건축물과 사회 기반시설을 건설함</p> <p>직업을 통해 만드는 변화 모두가 이용할 수 있는 안전한 도시환경 조성</p> <p>관련 SDGs SDG 9 (산업, 혁신, 인프라), SDG 11 (지속가능한 도시와 공동체)</p>
게임개발자 <input type="checkbox"/> 	<p>한 줄 소개 상상을 현실로 만드는 디지털 크리에이터</p> <p>직업의 주요 역할 게임을 기획·제작하여 즐거움과 배움을 제공함</p> <p>직업을 통해 만드는 변화 놀이 속에서 세대와 문화를 잇는 새로운 배움의 세계를 설계</p> <p>관련 SDGs SDG 4 (양질의 교육), SDG 9 (산업, 혁신, 인프라)</p>
경찰관 <input type="checkbox"/> 	<p>한 줄 소개 시민의 안전과 법질서를 지키는 보호자</p> <p>직업의 주요 역할 범죄 예방과 사회 질서 유지</p> <p>직업을 통해 만드는 변화 두려움이 아닌 신뢰로 지켜지는 안전한 공동체 구현</p> <p>관련 SDGs SDG 16 (평화, 정의와 제도), SDG 10 (불평등 감소)</p>
교사 <input type="checkbox"/> 	<p>한 줄 소개 미래를 키우는 성장의 안내자</p> <p>직업의 주요 역할 지식 전달뿐 아니라 학생의 성장을 지원함</p> <p>직업을 통해 만드는 변화 포용적 교육을 통한 지속가능한 사회 기반 마련</p> <p>관련 SDGs SDG 4 (양질의 교육), SDG 5 (성평등)</p>
농부 <input type="checkbox"/> 	<p>한 줄 소개 땅과 사람을 이어주는 생명의 생산자</p> <p>직업의 주요 역할 식량을 재배하고 자연과 공존하는 농업 실천</p> <p>직업을 통해 만드는 변화 지역 먹거리 순환과 기후변화 대응에 기여</p> <p>관련 SDGs SDG 2 (기아 종식), SDG 13 (기후변화 대응)</p>
농산물 유통 전문가 <input type="checkbox"/> 	<p>한 줄 소개 생산자와 소비자를 잇는 먹거리 순환의 설계자</p> <p>직업의 주요 역할 지역 농산물의 유통 구조를 기획·운영함</p> <p>직업을 통해 만드는 변화 지역경제 활성화와 지속가능한 농산물 시스템 구축</p> <p>관련 SDGs SDG 2 (기아 종식), SDG 12 (책임 있는 소비와 생산)</p>

직업명

디자이너



버스 기사



뷰티 전문가



사회 복지사



심리 상담가



엔지니어



요리사



크리에이티브



택배기사



환경미화원



설명

한 줄 소개

세상을 더 편리하고 아름답게 바꾸는 창의적 문제 해결자

직업의 주요 역할

제품, 공간, 서비스 등을 사용자 중심으로 설계함

직업을 통해
만드는 변화

환경과 사회를 고려한 창의적 생활 혁신

관련 SDGs

SDG 9 (산업, 혁신, 인프라), SDG 10 (불평등 감소)

한 줄 소개

이동의 평등을 실현하는 교통 서비스 전문가

직업의 주요 역할

시민의 안전한 이동을 책임지고 지역을 연결함

직업을 통해
만드는 변화

대중교통 이용 활성화로 탄소배출 감소

관련 SDGs

SDG 9 (산업, 혁신, 인프라), SDG 11 (지속가능한 도시와 공동체)

한 줄 소개

자기표현과 자존감을 북돋우는 아름다움의 조력자

직업의 주요 역할

개인의 개성과 아름다움을 살리는 스타일링 제공

직업을 통해
만드는 변화

다양성과 자기존중 문화를 확산

관련 SDGs

SDG 5 (성평등), SDG 10 (불평등 감소)

한 줄 소개

도움이 필요한 사람 곁에 든든한 지원자

직업의 주요 역할

사회적 약자를 위한 복지 서비스 기획·제공

직업을 통해
만드는 변화

모두가 존중받는 포용적 사회 실현

관련 SDGs

SDG 1 (빈곤 퇴치), SDG 10 (불평등 감소)

한 줄 소개

마음의 상처를 돌보는 회복의 동반자

직업의 주요 역할

개인의 심리적 어려움을 경청하고 치유를 돕는 상담수행

직업을 통해
만드는 변화

정신건강 인식 개선과 사회적 회복력 강화

관련 SDGs

SDG 3 (건강과 웰빙), SDG 10 (불평등 감소)

한 줄 소개

기술로 문제를 해결하는 혁신의 실천가

직업의 주요 역할

기술적 지식을 바탕으로 제품과 시스템을 설계함

직업을 통해
만드는 변화

지속가능한 기술 개발로 사회 문제 해결

관련 SDGs

SDG 7 (지속가능한 청정에너지), SDG 9 (산업, 혁신, 인프라)

한 줄 소개

음식을 통해 세상을 따뜻하게 만드는 창조자

직업의 주요 역할

재료를 조합하여 영양 있고 맛있는 음식을 만들

직업을 통해
만드는 변화

지속 가능한 식문화로 음식물 쓰레기와 탄소배출 감소에 기여

관련 SDGs

SDG 2 (기아 종식), SDG 12 (책임 있는 소비와 생산)

한 줄 소개

콘텐츠로 세상과 소통하는 미디어 혁신가

직업의 주요 역할

영상, 음악, 글 등 다양한 콘텐츠를 제작하고 공유함

직업을 통해
만드는 변화

사회 이슈를 공론화하고 긍정적 영향력 확산

관련 SDGs

SDG 8 (양질의 일자리와 경제성장), SDG 16 (평화, 정의와 제도)

한 줄 소개

사람과 사람을 연결하는 믿음직한 생활의 연결고리

직업의 주요 역할

물건을 필요한 곳에 빠르고 안전하게 배송

직업을 통해
만드는 변화

원활한 물품 공급과 지속가능한 친환경 물류 환경 조성

관련 SDGs

SDG 8 (양질의 일자리와 경제성장), SDG 9 (산업, 혁신, 인프라)

한 줄 소개

깨끗한 환경을 만드는 도시의 숨은 영웅

직업의 주요 역할

폐기물을 수거하고 도시의 청결을 유지함

직업을 통해
만드는 변화

지속가능한 도시 환경 조성

관련 SDGs

SDG 11 (지속가능한 도시와 공동체), SDG 12 (책임 있는 소비와 생산)

나의 진로, 세상을 바꾸는 첫걸음

예시를 읽고, 진로와 SDGs를 연결하는 방법을 알아보자

예시) 진로가 결정되지 않은 사례

1. 나의 진로 또는 내가 좋아하거나 나답다고 느끼는 일은?
(진로가 정해지지 않았다면, 내가 즐기거나 관심 있는 활동을 적어보자.)
→ 직접 만들고, 몸으로 부딪히며 배우는 분야
2. 나의 진로와 연결된 SDGs 목표는?
→ SDG 9: 산업, 혁신, 인프라(창의적 제작과 기술 혁신)
SDG 12: 지속가능한 소비와 생산(자원 재활용과 효율적 생산)
SDG 13: 기후변화 대응(친환경적 제작과 실천)
3. 진로를 통해 이루고 싶은 변화를 SDGs 목표와 연결해 문장으로 적어보기
→ 나는 직접 만들고 실험하며 새로운 기술과 제품을 개발하고 싶다.
4. 미래의 나는 어떤 모습일까? 이 편지는 여러분이 꿈꾸는 진로를 향해 나아가는 과정을 돌아보고, 앞으로의 다짐을 담는 글이다. 아직 진로가 정해지지 않아도 괜찮다! 내가 좋아하는 활동이나 잘하는 일을 떠올리며 자유롭게 적어보자. 아래의 4가지 순서를 따라 여러분만의 이야기를 써보면 더 쉽게 시작할 수 있다.

글쓰기 4원칙

- 내가 이 진로를 목표로 삼은 이유
- 지금 내가 시작할 수 있는 첫걸음
- 20대(또는 30대)의 나의 모습 (어떤 활동을 하고 있을까?)
- 나 자신에게 전하는 다짐의 말

예시 편지

내가 이 진로를 목표로 삼은 이유

안녕, 미래의 나!
요즘도 손수 무언가를 만들고, 직접 체험하며 배우는 걸 즐기고 있지? 나는 어릴 때부터 레고나 만들기 키트를 조립하면서 상상한 걸 현실로 만드는 게 정말 재미있었어. 그래서 아직 정확한 직업은 정하지 않았지만, 창의적인 아이디어를 직접 실험하고 기술로 만들어 내는 일을 하고 싶다고 생각하게 됐어.
나는 이렇게 배우고 만드는 걸 좋아하기 때문에 이 진로를 목표로 삼았어. 누군가의 생활을 조금 더 편리하게 만들거나, 지구를 생각하는 기술과 제품을 개발할 수 있다면 정말 보람찰 거라고 생각했거든.

20대(또는 30대)의 나의 모습 (어떤 활동을 하고 있을까?)

20대의 나는 어떤 모습일까? 아마 대학에서는 환경을 생각한 제품 디자인이나 기술 개발을 배우고 있을 거야. 폐자재를 재활용해서 새로운 생활용품을 만들거나, 에너지를 절약하는 친환경 장치를 개발하고 있을지도 몰라.
나의 아이디어가 주변 사람들의 생활을 조금씩 바꾸고, 지구에도 도움이 된다면 정말 멋진 거야.

지금 내가 시작할 수 있는 첫걸음

지금 나는 과학과 기술 수업에 집중하고, 방과 후에는 메이커 동아리에 참여해서 다양한 재료로 실험해보고 있어. 집에서든 안 쓰는 물건으로 새로운 걸 만들어보면서 배우고 있어. 작은 실천이지만, 나중에 큰 힘이 될 거라 믿어.

나 자신에게 전하는 다짐의 말

혹시 앞으로 어려운 일이 생기더라도 포기하지 말자. 실패해도 괜찮아. 그 과정에서 배우는 게 훨씬 많으니까. 항상 손끝에서 세상을 바꾸는 아이디어가 시작된다는 걸 잊지 말자.
나는 앞으로도 내가 좋아하는 일을 계속 찾고, 배우고, 시도하면서 나만의 길을 만들어갈 거야. 나 자신을 믿고, 꾸준히 도전하자!

이제 여러분의 이야기를 적어볼 차례다!

1. 나의 진로 또는 내가 좋아하거나 나답다고 느끼는 일은?
2. 나의 진로와 연결된 SDGs 목표는?
3. 진로를 통해 이루고 싶은 변화를 SDGs 목표와 연결해 문장으로 적어보자
4. 나만의 진로 이야기와 다짐을 적어보자

📌 글쓰기 4원칙 참고

내가 이 진로를 목표로 삼은 이유	
20대(또는 30대)의 나의 모습 (어떤 활동을 하고 있을까?)	
지금 내가 시작할 수 있는 첫 걸음	
나 자신에게 전하는 다짐의 말	

내 안의 세계시민 찾기

- 내가 계획한 활동이 지속가능한 미래를 만드는 데 기여할 수 있다고 믿는다
- 내가 꿈꾸는 진로가 사람들의 삶에 긍정적인 변화를 줄 수 있다고 느낀다

• 미래의 나에게 남기고 싶은 한 마디:



	<p>9 산업, 혁신, 인프라</p> <p>지속가능한 산업화와 혁신을 통해 경제 발전을 이끌며, 튼튼하고 효율적인 인프라를 구축하는 것.</p>		<p>7 지속가능한 청정에너지</p> <p>모두에게 신뢰할 수 있고 지속가능한 에너지를 제공하며, 재생가능에너지 확대와 에너지 효율성을 증진하는 것.</p>		<p>5 성평등</p> <p>여성과 남성 모두에게 동등한 권리를 보장하고, 여성에 대한 차별과 폭력을 근절하며, 여성의 사회적 참여를 확대하는 것.</p>		<p>6 깨끗한 물과 위생</p> <p>모든 사람이 안전하고 저렴한 식수를 이용할 수 있도록 보장하며, 위생 시설과 위생 관리를 개선하는 것.</p>		<p>1 빈곤 퇴치</p> <p>모든 국가에서 모든 형태의 빈곤을 종식시키고, 특히 극심한 빈곤 상태를 놓인 사람들을 보호하여 누구도 소외되지 않도록 하는 것.</p>
<p>9 산업, 혁신, 인프라</p> <p>지속가능한 산업화와 혁신을 통해 경제 발전을 이끌며, 튼튼하고 효율적인 인프라를 구축하는 것.</p>	<p>8 양질의 일자리와 경제성장</p> <p>포용적이고 지속가능한 경제성장을 이끌고, 모두에게 양질의 일자리와 적절한 노동환경을 제공하는 것.</p>	<p>7 지속가능한 청정에너지</p> <p>모두에게 신뢰할 수 있고 지속가능한 에너지를 제공하며, 재생가능에너지 확대와 에너지 효율성을 증진하는 것.</p>	<p>6 깨끗한 물과 위생</p> <p>모든 사람이 안전하고 저렴한 식수를 이용할 수 있도록 보장하며, 위생 시설과 위생 관리를 개선하는 것.</p>	<p>5 성평등</p> <p>여성과 남성 모두에게 동등한 권리를 보장하고, 여성에 대한 차별과 폭력을 근절하며, 여성의 사회적 참여를 확대하는 것.</p>	<p>4 양질의 교육</p> <p>모두에게 평등하고 포용적인 양질의 교육 기회를 제공하며, 평생학습 기회를 보장하여 개인의 잠재력을 실현할 수 있도록 하는 것.</p>	<p>3 건강과 웰빙</p> <p>모든 연령대의 사람들이 건강한 삶을 누릴 수 있도록 보장하고, 질병 예방과 치료, 정신 건강, 보건 서비스를 강화하는 것.</p>	<p>2 기아 종식</p> <p>모든 사람에게 충분한 식량을 보장하고, 영양 상태를 개선하며, 지속 가능한 농업을 통해 식량 안보를 실현하는 것.</p>	<p>1 빈곤 퇴치</p> <p>모든 국가에서 모든 형태의 빈곤을 종식시키고, 특히 극심한 빈곤 상태를 놓인 사람들을 보호하여 누구도 소외되지 않도록 하는 것.</p>	
	<p>17 글로벌 파트너십</p> <p>글로벌 파트너십과 협력을 강화하여 개발도상국을 지원하고, 모든 목표 달성을 위한 재정, 기술, 역량을 공유하는 것.</p>	<p>16 평화, 정의와 제도</p> <p>폭력과 부패를 근절하고, 모든 사람이 법과 정의에 접근할 수 있도록 정의롭고 포용적인 사회를 구축하는 것.</p>	<p>15 육상 생태계</p> <p>산림, 사막, 생물다양성을 포함한 육상 생태계를 보호하고, 자연 자원의 지속가능한 이용을 보장하는 것.</p>	<p>14 해양 생태계</p> <p>바다와 해양 자원을 지속가능하게 이용하고, 오염과 남획을 방지하여 해양 생태계를 보호하는 것.</p>	<p>13 기후변화 대응</p> <p>기후 변화의 영향을 완화하고 적응하며, 이를 위한 정책과 교육, 기술을 확대하는 것.</p>	<p>12 책임감있는 소비와 생산</p> <p>자원의 낭비를 줄이고, 지속가능한 생산과 소비 방식을 실천하여 환경 부담을 줄이는 것.</p>	<p>11 지속가능한 도시와 공동체</p> <p>도시와 거주지를 안전하고 회복력 있으며 지속가능하게 만들고, 누구나 살기 좋은 환경을 조성하는 것.</p>	<p>10 불평등 감소</p> <p>국내 및 국가 간의 경제적, 사회적 불평등을 줄이고, 사회적 포용과 기회의 평등을 실현하는 것.</p>	



SDGs 1

빈곤 퇴치



흥미 키워드

복지, 정책, 국제협력, 나눔, 사회혁신, 공공행정

관련 활동

지역 아동센터 봉사하기, 기부 캠페인 기획하기, 빈곤퇴치의 날 포스터 제작하기, 사회적 기업 알아보기, 청소년 NGO 프로젝트 기획하기, 정부 복지 정책 비교 분석하기

SDGs 2

기아 종식



흥미 키워드

식량, 농업, 생명과학, 먹거리, 푸드 테크, 국제개발

관련 활동

공정무역 초콜릿 알아보기, 영양 불균형 조사하기, 학교 급식 식단 분석하기, 지속가능한 농업 탐색하기, 세계 식량 위기 기사 분석하기, 푸드테크 탐구 보고서 작성하기

SDGs 3

건강과 웰빙



흥미 키워드

보건, 심리, 지역사회, 안전, 의료기술, 스포츠과학

관련 활동

응급처치법 배우기, 또래 친구 상담하기, 건강검진 알아보기, 운동 루틴 짜기, 건강 생활 실천 카드 만들기, 감정일기 쓰기, 손 씻기 캠페인, 보건의료직 조사하기

SDGs 4

양질의 교육



흥미 키워드

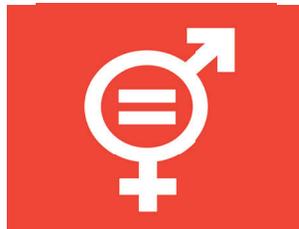
교육, 형평성, 평생학습, 글로벌 시민, 교육콘텐츠, 에듀테크

관련 활동

나만의 수업 만들기, 교사 인터뷰하기, 교육격차 관련 다큐 시청하기, 디지털 문해력 포스터 만들기, 읽기 어려운 뉴스 쉽게 바꾸기, 교육정책 변화 분석하기

SDGs 5

성평등



흥미 키워드

인권, 젠더, 평등, 다양성, 여성리더십, 젠더교육

관련 활동

성평등 만화 그리기, 평등 캠페인과 로고 만들기, 성역할 고정관념 포스터 만들기, 여성 리더 조사하기, 성차별 뉴스 분석하기, 법률 속 성평등 관련 조항 분석하기

SDGs 6

깨끗한 물과 위생



흥미 키워드

수자원, 위생, 환경, 환경공학, 수질관리

관련 활동

물 아껴쓰기 캠페인하기, 물 부족 지역 조사하기, 정수기 구조 알아보기, 손씻기 포스터 만들기, 수도물 품질 비교 실험하기, 수질 관리 정책 조사 보고서 작성하기



공감발견카드 1

공감발견카드 ①

“누군가는 교통비나 점심값 때문에 고민한다는 게 마음에 남았어요”



주요원인

국내: 청년실업, 취약계층 일자리 불안
국제: 분쟁, 기후위기로 인한 식량 불안정

영향

생계 어려움, 아동 학습권 침해, 난민 발생, 건강 악화, 사회 불평등 심화

진로키워드

사회안전망 정책, 사회복지사, 국제개발전문가, NGO 캠페이너, 지속가능 농업, 재생에너지 기술자, 수자원 엔지니어, 식량안보 연구원

공감발견카드 ②

“같은 시대를 살지만 누군가는 먹을 것이 부족하다는 게 슬퍼요.”



주요원인

국내: 급식 격차, 식품 낭비
국제: 가뭄, 전쟁, 농업 생산 불균형

영향

영양 결핍, 아동 발달 지연, 사회 불안정, 질병 위험 증가, 식량 가격 상승

진로키워드

식량 개량 전문가, 사회혁신가, 국제협력가, 푸드뱅크 기획자, 스마트 농업, 농업로봇 개발자, 식품공학자, 지속가능 식량시스템 연구자

공감발견카드 ③

“건강 문제는 나 혼자만의 일이 아니라 지구 모두의 문제라는 걸 느꼈어요.”



주요원인

국내: 스마트폰 과다 사용, 학업 스트레스, 고령화
국제: 의료 접근성 부족, 감염병 확산

영향

피로 누적, 정신건강 악화, 전염병의 세계적 확산, 의료 불평등, 조기 사망

진로키워드

정신건강상담사, 국제보건정책전문가, 보건 NGO 기획자(위생 및 예방 캠페인), 바이오데이터 분석가(질병 발생 예측 등), 의학 AI 개발자(신약 개발, 원격 의료지원), 환경보건엔지니어

공감발견카드 ④

“내가 당연하게 받는 교육이 누군가에게는 꿈이라는 걸 깨달았어요.”



주요원인

국내: 지역 간 교육격차, 디지털 학습 자원 차이
국제: 분쟁 지역의 학교 붕괴, 여성 교육 기회 부족

영향

문해력 격차, 세대 간 불평등, 기술 발전 불균형, 진로 선택 제한, 학습 동기 저하

진로키워드

교육 접근성/교육정책연구자, 국제교육개발자(교육 시스템 구축 및 지원), 비영리 교육 기획자(사회적 가치 실현 교육), 학습 데이터 분석가(에듀테크 활용 개인화된 학습지원), 디지털 교육 디자이너, AI 튜터 개발

공감발견카드 ⑤

“성평등은 여자만의 문제가 아니라 모두의 문제라고 생각해요.”



주요원인

국내: 성별 임금 격차, 돌봄노동 불균형
국제: 여성 인권 침해, 아동결혼 관습

영향

사회적 불평등 고착, 여성 경제활동 제한, 폭력 세대 전이, 교육 기회 제한, 정책 참여 제약

진로키워드

젠더 정책 전문가(성평등 관련 법률 개선), 인권 교육/사회 연구자, 돌봄 경제/복지 기획자(사회 복지 시스템 설계), 포용 기술/업 개발자, 데이터 윤리/편향 분석가(성별 편향성을 분석), 사회 혁신 엔지니어(성별 접근성 격차 해소)

공감발견카드 ⑥

“깨끗한 물이 당연하지 않다는 걸 알게 되었어요.”



주요원인

국내: 상수도 미비, 오염된 하천
국제: 식수 부족, 위생 인프라 부족

영향

수인성 질병, 농업 생산성 저하, 생태계 피해, 생활 불편, 물 부족으로 인한 갈등

진로키워드

수자원 관리 정책 전문가, 물/위생 지원 NGO 기획자, 환경 법률/갈등 중재 전문가(수자원 분쟁 조정), 환경 공학자/정수 기술 연구원, 스마트 물 관리 시스템 엔지니어, 수질/수문 데이터 분석가



SDGs 7

지속가능한 청정에너지



흥미 키워드

지속가능에너지, 기술, 절약, 신재생에너지, 에너지 설계

관련 활동

가정 내 전기 사용 조사, 전기 절약 포스터 만들기, 태양광 에너지 원리 탐색, 풍력 발전기 만들기, 청정에너지 관련 직업 인터뷰하기, 탄소배출 계산 보고서 작성하기

SDGs 8

양질의 일자리와 경제 성장



흥미 키워드

노동, 창업, 협동, 공정무역, 사회적 경제, 지속가능경영

관련 활동

내가 꿈꾸는 직업 조사하기, 청소년 노동권 알아보기, 일과 삶 균형 포스터 그리기, 직업군별 노동환경 비교하기, 청년창업 아이디어 기획서 작성하기

SDGs 9

산업, 혁신, 인프라



흥미 키워드

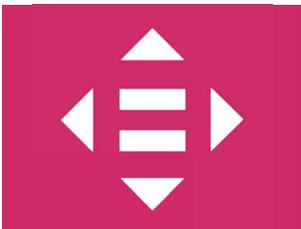
디자인, 기술, 스마트시티, 로봇공학, 공학설계

관련 활동

불편한 시설 사진 찍기, 발명품 아이디어 스케치, 교통수단 변화 알아보기, 3D 프린터로 도시 구조물 만들기, 스마트시티 기술 탐색하기, UX 디자이너 인터뷰하기

SDGs 10

불평등 감소



흥미 키워드

다양성, 포용, 복지, 연대, 사회혁신, 커뮤니티조직

관련 활동

세계 여러 나라 음식 만들기, 장애 체험 활동하기, 다문화 인터뷰하기, 혐오 표현 바로잡기 캠페인 하기, 인권 영화 감상문 쓰기, 이주민 관련 정책 제안서 작성하기

SDGs 11

지속가능한 도시와 공동체



흥미 키워드

도시, 건축, 커뮤니티, 교통, 도시계획, 지속가능교통

관련 활동

걷기 좋은 거리 설계도 그리기, 지역 쓰레기통 지도 만들기, 우리 동네 안전지도 만들기, 공동체 공간 인터뷰, 도시재생 성공사례 분석하기, 주거환경 개선 제안하기

SDGs 12

책임있는 소비와 생산



흥미 키워드

소비, 자원순환, 지속가능 디자인, 윤리적 소비, 제품 설계

관련 활동

분리수거 실천하기, 친환경 제품 찾아보기, 중고 물품 거래 체험하기, 비건 제품 조사하기, 브랜드의 지속가능성 평가 리포트 쓰기, 패션 업사이클링 프로젝트 기획하기



공감발견카드 2

공감발견카드 7

“태양과 바람으로 전기를 만들 수 있다면 지구가 더 안전해질 것 같아요.”



주요원인

국내: 화석연료 의존도 높음, 낮은 에너지 효율
국제: 에너지 생산과 소비의 불균형, 기술 격차

영향

기후변화 심화 (폭염, 홍수, 이상기후), 전력 불안정으로 인한 생활·산업 불편, 환경 파괴와 생태계 위협, 미래 세대

진로키워드

지속가능 에너지 정책 전문가, 에너지정책전문가, 환경/에너지 NGO 활동가, 태양광/신재생 에너지 엔지니어, 스마트 그리드 개발자, 에너지 절약(효율화)

공감발견카드 8

“좋은 일자리를 찾는 게 점점 어려워요.”



주요원인

국내: 저임금 구조, 청년 실업
국제: 노동권 미비, 기술 격차

영향

청년실업 증가, 노동 착취, 사회 양극화, 지역 경제 불균형, 글로벌 경쟁력 저하

진로키워드

고용/노동 정책 전문가, 사회적 경제 기획자(취약계층 일자리 창출), 직업 교육 전문가(노동 시장 변화에 맞는 인재 교육), 경제 데이터/계량 분석가, 산업 자동화/로봇 공학자(노동자의 재훈련을 지원), 직업 훈련 시/에듀테크 개발자

공감발견카드 9

“우리 지역도 발전하면 좋겠어요.”



주요원인

국내: 노후 인프라, 기술 투자 부족
국제: 선진국과 개발도상국 간 인프라 격차, 글로벌 공급망 문제와 기술 독점

영향

생산성 저하, 지역 격차, 산업 경쟁력 약화, 도시 집중, 환경 부담 증가

진로키워드

산업디자이너(친환경 산업 시스템 설계), 기술 기반 스타트업 창업가, 인프라 기획자(지속 가능한 교통, 에너지 설계), 스마트 인프라 엔지니어, AI/로봇 공학 기술자, 스마트 시티 개발자

공감발견카드 10

“모두가 같은 출발선에 서면 좋겠어요.”



주요원인

국내: 소득 격차, 교육 차이
국제: 무역 불균형, 사회 차별

영향

사회 갈등, 정치 불안, 기회 상실, 국제 긴장, 사회 이동성 제한

진로키워드

인권/다문화 활동가, 공공데이터 분석가, 국제개발 전문가, 데이터 윤리 연구자, 경제 격차 분석가, 글로벌 개발 엔지니어

공감발견카드 11

“살기 좋은 마을을 함께 만들고 싶어요.”



주요원인

국내: 무분별한 개발, 교통 혼잡
국제: 난민 거주지 문제, 도시화 속도

영향

도시빈민 증가, 범죄·소음 문제, 공동체 붕괴, 환경 오염, 주거 불안

진로키워드

도시 계획/교통 정책 전문가, 커뮤니티 디자이너/마을 활동가, 주거 복지/도시 회복력 전문가, 스마트 도시 플랫폼 엔지니어(IOT, AI 기반 도시 운영) 환경/에너지 효율 도시 설계자, 공간 정보(GIS) 분석가(도시 개발, 인프라 데이터 분석)

공감발견카드 12

“필요한 만큼만 쓰는 습관을 들여야겠어요.”



주요원인

국내: 과소비 문화, 자원 낭비
국제: 기업 과잉 생산, 재활용 인식 부족

영향

폐기물 증가, 자원 고갈, 환경오염, 기후변화, 해양 쓰레기 증가

진로키워드

지속가능경영전문가(기업의 친환경 경영), 순환경제 정책 기획자, 환경 윤리·소비 캠페인 전문가, 친환경 제품/패키지 디자이너, 폐자원 재활용 기술 엔지니어, 제품 환경영향 평가 분석가



SDGs 13

기후변화대응



흥미 키워드

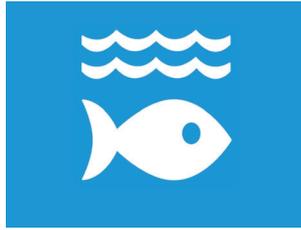
환경, 생태, 기후, 행동, 기후리더십, 환경커뮤니케이션

관련 활동

기후 일기 쓰기, 나만의 탄소중립 실천 계획 세우기, 환경 동아리 활동하기, 기후 시위 뉴스 알아보기, 청소년 기후정책 제안하기, 기후변화 관련 데이터 분석하기

SDGs 14

해양생태계



흥미 키워드

해양, 생물, 환경교육, 해양과학, 어업자원 관리

관련 활동

플라스틱 줄이기 실천 영상 만들기, 해양 생물 포스터 만들기, 어업 방식 조사하기, 해변 쓰레기 줍기, 해양 생태계 파괴 사례 분석하기, 해양환경 NGO 인터뷰하기

SDGs 15

육상생태계



흥미 키워드

생태, 산림, 생물다양성, 자연보전, 생태복원

관련 활동

산책하며 생물 사진 찍기, 공원 속 생태지도 만들기, 멸종위기 동물 소개하기, 학교 주변 나무 조사하기, 도시 생물다양성 캠페인하기, 생물보호 지역 정책 조사하기

SDGs 16

평화, 정의와 제도



흥미 키워드

공공정책, 법, 협력, 갈등해결, 사회갈등조정, 국제인권법

관련 활동

뉴스 속 갈등사례 모으기, 평화 관련 노래/시 찾기, 법과 정의의 퀴즈 만들기, 포래 중재 활동 기획, 국제 분쟁 사례 분석 리포트쓰기, 헌법 속 권리 찾기 프로젝트 하기

SDGs 17

글로벌 파트너십



흥미 키워드

협력, 국제교류, 프로젝트, 국제개발협력, 글로벌 거버넌스

관련 활동

온라인 국제교류 활동하기, 글로벌 캠페인 참여하기, 외국 문화 비교하기, SDGs 관련 해외 사례 조사하기, 국제기구 조사하기, 글로벌 협력 사례 스크랩하기

지속가능발전목표



핵심내용

UN(국제연합)이 2015년에 채택하여 2030년까지 전 세계가 함께 달성하기로 약속한 인류 공동의 목표입니다. 단순히 경제만 성장하는 것이 아니라, 사람(사회), 지구(환경), 번영(경제)이 조화를 이루는 세상을 만드는 것이 핵심입니다.



공감발견카드 3

공감발견카드 13

“매년 여름이 더 뜨거워지는 게 느껴져요.”



주요원인

국내: 화석연료 의존도 높음, 낮은 에너지 효율
국제: 에너지 생산과 소비의 불균형, 기술 격차

영향

이상기후, 식량 문제, 기후난민 발생, 생태계 위기, 해수면 상승

진로키워드

기후변화 정책 연구원·전문가(탄소배출 정책), 기후 행동 NGO·캠페인 기획자, 그린 파이낸스(녹색 금융) 전문가, 기후 모델링 연구자·기상학자, 환경·에너지 효율 엔지니어, 탄소 포집·활용·저장(CCUS) 기술 전문가연구원

공감발견카드 14

“바다에 쓰레기가 떠 있는 걸 보면 마음이 아파요.”



주요원인

국내: 저임금 구조, 청년 실업
국제: 노동권 미비, 기술 격차

영향

해양 생물 감소, 어업 생태 악화, 식량 위기, 해양 환경 파괴, 해양 관광지 손실

진로키워드

해양생태학자(해양 보호 구역 지정, 국제 어업 협상), 해양보전 NGO 활동가, 해양 보전 활동 기획자, 친환경 소재 연구원, 해양 데이터 분석가, 해양 생태계 연구원(어류 등 생물 다양성 모니터링)

공감발견카드 15

“숲이 사라지는 게 너무 안타까워요.”



주요원인

국내: 산림 파괴, 불법 사냥
국제: 농지 확장, 도시화

영향

생물 다양성 감소, 토양 황폐화, 기후 악화, 서식지 파괴, 생태계 연결성 감소

진로키워드

생태복원 전문가, 보호 구역 관리·환경 교육가, 조경 디자이너, 야생 동물 밀거래 감시 전문가, 생태 복원/산림 공학 기술자, 생물 다양성/생물 정보학자, 원격 탐사/GIS 분석가(위성 또는 드론을 이용 분석)

공감발견카드 16

“누구나 안전하게 살 수 있으면 좋겠어요.”



주요원인

국내: 부패, 불공정 제도
국제: 전쟁, 인권 침해

영향

난민 발생, 사회 불안, 불신 확산, 정치적 갈등, 글로벌 신뢰 저하

진로키워드

국제 인권 변호사·법률 전문가, 공정 거래·반부패 정책 분석가, 난민·인도적 지원 활동가, 사이버 보안·범죄 수사관, 공공 데이터 분석가·통계학자, 전자 거버넌스(e-Governance) 시스템 개발자

공감발견카드 17

“서로 협력하면 더 큰 변화를 만들 수 있다는 걸 느껴요.”



주요원인

국내: 협력 부족, 정책 중복
국제: 국가 간 이해관계 갈등, 재정 불균형, 정보 격차

영향

개발 효과 저하, 글로벌 신뢰 부족, 프로젝트 중복, 국제 협력 지연, 기술 격차 확대

진로키워드

국제 개발 전문가(ODA, 재정 지원 방향 분석), 글로벌 통상(무역) 전문가, 국제관계·외교 정책 분석가, 국제 IT 기술 이전 전문가(기술격차 해소), 글로벌 환경/에너지 컨설턴트, ODA 과학기술 엔지니어

공감발견카드 18



주요원인

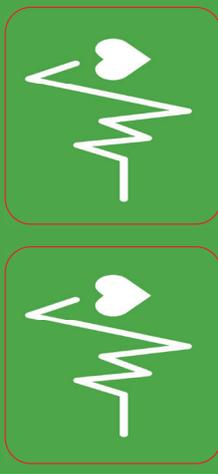
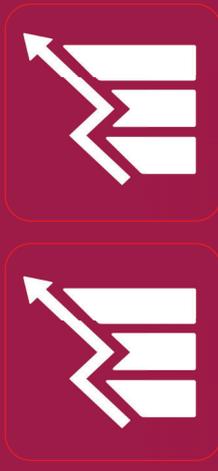
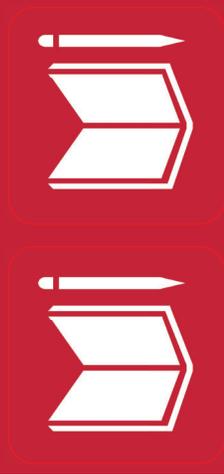
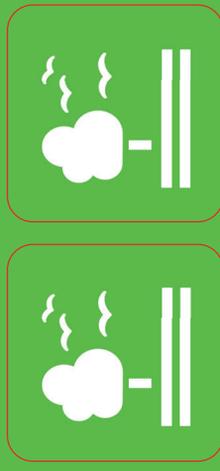
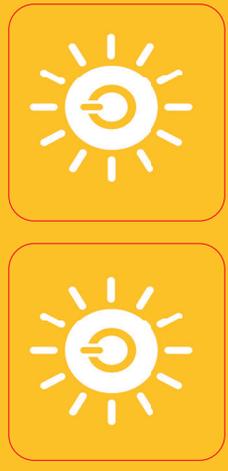
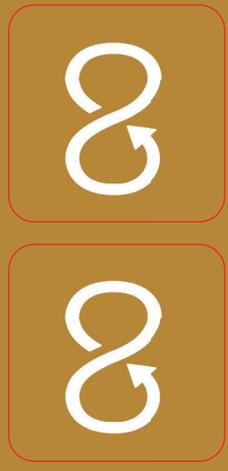
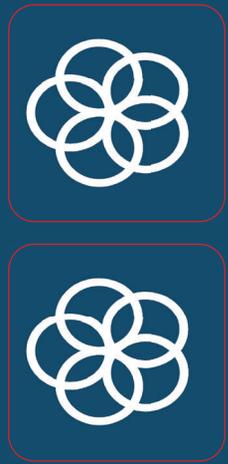
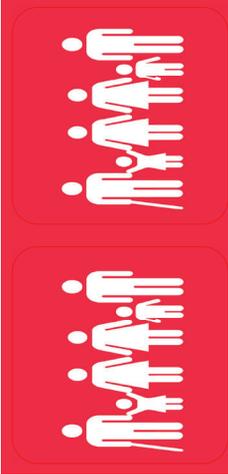
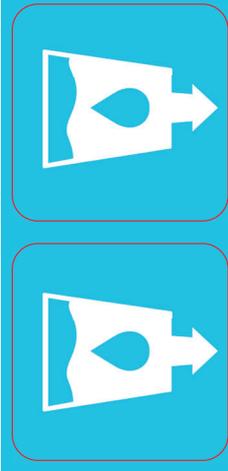
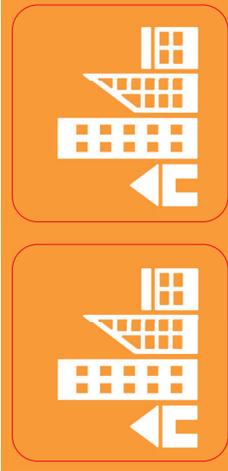
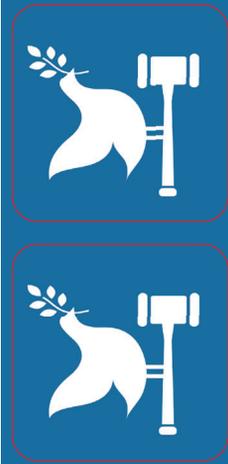
전쟁 후의 빈곤과 교육 인프라 붕괴, 국제사회의 긴급 구호와 교육 재건 지원(유네스코), 한국인들의 높은 교육열과 위기 극복 의지

영향

수원국(도움을 받는 나라)에서 공여국(도움을 주는 나라)으로의 전환, 경제 성장과 민주주의의 발전, 세계 시민으로서의 책임감 확대

진로키워드

국제개발협력 전문가(ODA), 유네스코(국제기구) 활동가, 교육 정책 전문가, 한국어 교육자, 문화 외교관





에코이

나? 나는 에코이! 지구에서 온 똑똑한 호기심쟁이지!

매일 아침마다 지구의 기후보고서를 들여다보고,
바다 속 플라스틱 수를 세다가,
북극곰이 보낸 편지 때문에 울먹이기도 해... 흑...
근데 말이야! 그냥 걱정만 하고 있을 순 없잖아?
그래서 너희랑 함께 '더 좋은 세상'을 만드는 작전을 세우러 왔지!
배고픈 친구가 없게 할 순 없을까?
전기가 없는 마을에도 불이 켜질 수 있을까?
버려지는 물건들을 다시 쓸 수는 없을까?
나는 작은 아이디어 하나가 지구 전체를 바꿀 수 있다고 믿어!
그러니까, 너도 나랑 같이 세상을 뒤흔들 준비됐지?
뭐? 아직 아이디어가 없다고? 걱정 마! 내가 도와줄게

방글이

나? 나는 방글이! 지구를 지키는 특! 튀는 물방울 히어로야!

나는 누구보다 빠르게! 남들과는 다르게 지구의 문제를 찾아다니다구!
오늘도 녹아내리는 빙하 위에서 SOS를 외치는 펭귄 친구를 구하고,
수도꼭지 밑에서 낭비되는 물을 세다가,
기후변화 뉴스에 눈물(아니, 진짜 물방울)이 왈칵...
근데 말이야! 그냥 '슬퍼하기만' 할 수는 없잖아?
그래서 나는 "방글작전"에 돌입했지!
깨끗한 물을 모두가 쓰려면 어떤 방법이 좋을까?
기아로 고통받는 친구들에게 도움을 줄 수는 없을까?
뜨거워진 지구를 시원하게 식힐 방법은 없을까?
나는 믿어! 방울 하나라도 큰 파동을 일으킬 수 있다는 걸!
(나, 작지만 영향력 있는 물방울이라고!)
그러니까! 너도 나랑 같이 지구를 반짝이게 만들 준비됐지?
(뭐? 너 물방울 아니라고? 괜찮아~ 마음만 촉촉하면 OK! 방글방글~)



나의 진로는 세상과 어떻게 연결되어 있을까요?

이 워크북은

내가 관심 있는 사회문제를 발견하고,
지속가능한 미래를 위한 나만의 진로 아이디어를
직접 설계해 보는 여정입니다.

이제, 당신의 진로 탐험을 시작해 보세요

진로탐험대, 세상을 바꾸는 우리들

발행일	2026년 3월
책임연구원	김영미
공동연구원	윤재성
발행처	유네스코한국위원회
편집인쇄	PP디자인(031.247.2227)

본 활동지는 유네스코한국위원회에 저작권이 있으며,
불법 복사 및 배포는 법적인 처벌의 대상이 될 수 있습니다

